



## KURSPLAN

### 3D-modellering och animation

#### 3D Modelling and Animation

#### 15 högskolepoäng (15 credits)

**Kurskod:** MEI667

**Huvudområde:** Medieteknik

**Utbildningsområde:** Teknik

**Utbildningsnivå:** Grundnivå

**Fördjupning:** GIF - Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

**Undervisningsspråk:** Svenska

**Gäller från:** 2023-08-28

**Fastställt:** 2023-03-01

#### 1. Beslut

Denna kurs är inrättad av dekan 2022-12-08. Kursplanen är fastställd av prefekten vid institutionen för teknik och estetik 2023-03-01 och gäller från 2023-08-28.

#### 2. Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs avklarad kurs Introduktion i medieteknik med inriktning mot digital bildproduktion, 15 hp alternativt Introduktion till digital bildproduktion, 15 hp samt genomgången kurs Grunder i digital bildproduktion, 15 hp.

#### 3. Syfte och innehåll

##### 3.1 Syfte

Kursen syftar till att ge studenten grundläggande kunskaper och färdigheter om metoder inom 3D-modellering och animation.

##### 3.2 Innehåll

Kursen introducerar begrepp och metoder för tredimensionell visualisering genom modellering, skulptering, 3D-skanning, texturering, ljussättning, animation och rendering. Dessa tillämpas i inlämningsuppgifter som anknyter till respektive teknik och kursen avslutas med en mindre projektuppgift där begrepp och metoder som introducerats under kursen kan sammanföras.

#### 4. Lärandemål

Följande lärandemål examineras i kursen:

##### 4.1 Kunskap och förståelse

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- redogöra för relevanta begrepp och metoder för tredimensionell visualisering och animation.

##### 4.2 Färdighet och förmåga

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- tillämpa metoder för tredimensionell visualisering.
- tillämpa metoder för tredimensionell animation.

##### 4.3 Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- motivera tekniska aspekter av tredimensionella visualiseringsmetoders lämplighet i relation till en viss tillämpning.

## 5. Läraaktiviteter

Kursinnehållet introduceras i föreläsningar och workshops. Inför inlämningsuppgifter och projektuppgift ges handledning som stöd i det pågående arbetet. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

## 6. Bedömning och examination

Examinationsmoment för kursen

| Kod  | Benämning         | Omfattning | Betyg |
|------|-------------------|------------|-------|
| 2310 | Inlämningsuppgift | 5 hp       | GU    |
| 2320 | Projektuppgift    | 8 hp       | GU    |
| 2330 | Presentation      | 2 hp       | GU    |

Kursen bedöms med betygen G Godkänd, UX Underkänd, något mer arbete krävs, U Underkänd.

I kurstillfällets information inför kursstart framgår i vilka examinationsmoment som kursens lärandemål examineras samt gällande bedömningsgrunder.

Examinator kan, efter samråd med högskolans FUNKA-samordnare, fatta beslut om anpassad examinationsform för att en student med varaktig funktionsvariation ska ges en likvärdig examination jämfört med en student utan funktionsvariation.

## 7. Kursvärdering

Kursvärdering ska göras i enlighet med BTH:s beslut om frågeställning i kursvärderingar och beslut om process för hantering och uppföljning av kursvärderingar.

## 8. Begränsningar i examen

Kursen kan ingå i examen men inte tillsammans med annan kurs vars innehåll, helt eller delvis, överensstämmer med innehållet i denna kurs.

## 9. Kurslitteratur och övriga läresurser

Kurskompendium är tillgängligt 3 veckor före kursstart på kurssidan.

Övrigt material tas fram i samarbete mellan kursansvarig, handledare och student.