



KURSPLAN

3D-modellering och animation

3D Modelling and Animation

15 högskolepoäng (15 credits)

Kurskod: MEI667

Huvudområde: Medieteknik

Utbildningsområde: Teknik

Utbildningsnivå: Grundnivå

Fördjupning: GIF - Grundnivå, har mindre än 60 hp
kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Undervisningsspråk: Svenska

Gäller från: 2023-08-28

Fastställd: 2023-03-01

1. Beslut

Denna kurs är inrättad av dekan 2022-12-08. Kursplanen är fastställd av prefekten vid institutionen för teknik och estetik 2023-03-01 och gäller från 2023-08-28.

2. Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs avklarad kurs Introduktion i medieteknik med inriktning mot digital bildproduktion, 15 hp alternativt Introduktion till digital bildproduktion, 15 hp samt genomgången kurs Grunder i digital bildproduktion, 15 hp.

3. Syfte och innehåll

3.1 Syfte

Kursen syftar till att ge studenten grundläggande kunskaper och färdigheter om metoder inom 3D-modellering och animation.

3.2 Innehåll

Kursen introducerar begrepp och metoder för tredimensionell visualisering genom modellering, skulptering, 3D-skanning, texturering, ljussättning, animation och rendering. Dessa tillämpas i inlämningsuppgifter som anknyter till respektive teknik och kursen avslutas med en mindre projektuppgift där begrepp och metoder som introducerats under kursen kan sammanföras.

4. Lärandemål

Följande lärandemål examineras i kursen:

4.1 Kunskap och förståelse

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- redogöra för relevanta begrepp och metoder för tredimensionell visualisering och animation.

4.2 Färdighet och förmåga

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- tillämpa metoder för tredimensionell visualisering.
- tillämpa metoder för tredimensionell animation.

4.3 Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- motivera tekniska aspekter av tredimensionella visualiseringsmetoders lämplighet i relation till en viss tillämpning.

5. Läraaktiviteter

Kursinnehållet introduceras i föreläsningar och workshops. Inför inlämningsuppgifter och projektuppgift ges handledning som stöd i det pågående arbetet. Viss undervisning på engelska kan förekomma.

6. Bedömning och examination

Examinationsmoment för kursen

Kod	Benämning	Omfattning	Betyg
2310	Inlämningsuppgift	5 hp	GU
2320	Projektuppgift	8 hp	GU
2330	Presentation	2 hp	GU

Kursen bedöms med betygen G Godkänd, UX Underkänd, något mer arbete krävs, U Underkänd.

I kurstillfällets information inför kursstart framgår i vilka examinationsmoment som kursens lärandemål examineras samt gällande bedömningsgrunder.

Examinator kan, efter samråd med högskolans FUNKA-samordnare, fatta beslut om anpassad examinationsform för att en student med varaktig funktionsvariation ska ges en likvärdig examination jämfört med en student utan funktionsvariation.

7. Kursvärdering

Kursvärdering ska göras i enlighet med BTH:s beslut om frågeställning i kursvärderingar och beslut om process för hantering och uppföljning av kursvärderingar.

8. Begränsningar i examen

Kursen kan ingå i examen men inte tillsammans med annan kurs vars innehåll, helt eller delvis, överensstämmer med innehållet i denna kurs.

9. Kurslitteratur och övriga lärresurser

Kurskompendium är tillgängligt 3 veckor före kursstart på kurssidan.

Övrigt material tas fram i samarbete mellan kursansvarig, handledare och student.