



KURSPLAN

ICT startups och högteknologiskt entreprenörskap ICT Startups and High-Tech entrepreneurship 7,5 högskolepoäng (7.5 credits)

Kurskod: IY1430

Huvudområde: Industriell ekonomi och management

Utbildningsområde: Teknik

Utbildningsnivå: Grundnivå

Fördjupning: GIF - Grundnivå, har mindre än 60 hp
kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Undervisningsspråk: Engelska

Gäller från: 2023-08-28

Fastställt: 2023-03-01

1. Beslut

Denna kurs är inrättad av dekan 2018-05-28. Kursplanen är fastställd av prefekten vid institutionen för industriell ekonomi 2023-03-01 och gäller från 2023-08-28.

2. Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs genomgången kurs Industriell ekonomi, översiktscurs, 6 hp.

3. Syfte och innehåll

3.1 Syfte

Kursen syftar till att utveckla studentens kunskap om och förståelse för villkoren och förutsättningarna för att starta och driva högteknologiska företag generellt och mjukvaruutvecklande företag specifikt. Kursen syftar också till att utveckla studentens förmåga till att initiera och utveckla en mjukvarubaserad företagsidé.

3.2 Innehåll

Kursen behandlar entreprenörskap i mjukvaruintensiva miljöer, såsom ICT-miljöer, samt villkoren och förutsättningarna för att starta och driva högteknologiska företag. Kursen inbegriper bland annat värdering av idéer och intellektuella rättigheter, partnerskap med andra företag, strategier för uppskalning av verksamheter samt betydelsen av omgivande entreprenöriella ekosystem och ingenjörspraktiker.

4. Lärandemål

Följande lärandemål examineras i kursen:

4.1 Kunskap och förståelse

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- förklara och resonera kring entreprenörens roll i utveckling och kommersialisering av mjukvara
- identifiera och redogöra för centrala förutsättningar och villkor för ett högteknologiskt företags startprocess.
- resonera kring ICT-miljöns speciella villkor och begränsningar

4.2 Färdighet och förmåga

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- tillämpa teoretiska kunskaper i utvecklingen av en mjukvarubaserad företagsidé
- skriftligen beskriva och reflektera kring entreprenöriella processer i mjukvaruintensiva miljöer med stöd och referenser till källor

4.3 Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter genomförd kurs ska studenten kunna:

- kritiskt reflektera kring entreprenörskap i mjukvaruintensiva miljöer (ICT), bland annat ur ett jämlikhetsperspektiv

5. Läraktiviteter

Kursens läraktiviteter består av föreläsningar, inläsning och diskussion kring kurslitteratur och vetenskapliga artiklar samt individuella (eller gruppvisa) inlämningsuppgifter. Studenten kommer att applicera teoretiska kunskaper i ett praktiskt moment gällande kommersialisering av ett mjukvaruinspirerat utvecklingsprojekt.

6. Bedömning och examination

Examinationsmoment för kursen

| Kod | Benämning | Omfattning | Betyg |
|------|-------------------|------------|-------|
| 2310 | Inlämningsuppgift | 2,5 hp | GU |
| 2320 | Projekt | 5 hp | AF |

Kursen bedöms med betygen A Utmärkt, B Mycket bra, C Bra, D Tillfredsställande, E Tillräckligt, FX Underkänd, något mer arbete krävs, F Underkänd.

I kurstillfällets information inför kursstart framgår i vilka examinationsmoment som kursens lärandemål examineras samt gällande bedömningsgrunder.

Examinator kan, efter samråd med högskolans FUNKA-samordnare, fatta beslut om anpassad examinationsform för att en student med varaktig funktionsvariation ska ges en likvärdig examination jämfört med en student utan funktionsvariation.

7. Kursvärdering

Kursvärdering ska göras i enlighet med BTH:s beslut om frågeställning i kursvärderingar och beslut om process för hantering och uppföljning av kursvärderingar.

8. Begränsningar i examen

Kursen kan ingå i examen men inte tillsammans med annan kurs vars innehåll, helt eller delvis, överensstämmer med innehållet i denna kurs.

9. Kurslitteratur och övriga lärresurser

Nguyen-Duc, A., Münch, J., Prikladnicki, R., Wang, X., & Abrahamsson, P. (2020). Fundamentals of software startups. Springer International Publishing.

Vetenskapliga artiklar om max 200 sidor kan tillkomma