



## KURSPLAN

# Användbarhet och interaktionsdesign

## Usability and Interaction Design

7,5 högskolepoäng (7,5 ECTS credit points)

**Kurskod:** DV1557  
**Nivå:** Grundnivå  
**Fördjupning:** GIF  
**Utbildningsområde:** Teknik  
**Ämnesgrupp:** Datateknik

**Huvudområde:** Datavetenskap  
**Version:** 7  
**Gäller från:** 2015-09-01  
**Fastställt:** 2015-09-17

### 1. Kursens benämning och omfattning

Kursen benämns Användbarhet och interaktionsdesign / Usability and Interaction Design och omfattar 7,5 högskolepoäng. En högskolepoäng motsvarar en poäng i European Credit Transfer System (ECTS).

### 2. Beslut om fastställande av kursplan

Denna kurs är inrättad av prefekten vid institutionen för kreativa teknologier på delegation av dekanen vid fakulteten för datavetenskaper 2015-09-01. Kursplanen har reviderats av prefekten vid institutionen för kreativa teknologier och gäller från 2015-09-01. Kursen är ersatt av DV1467, Användbarhet och interaktion. Dnr: BTH-4.1.1-0462-2015

### 3. Syfte

Kursen syftar till att ge kunskap om design av interaktionssystem för ökad användbarhet och stöd för användarens behov. Kursen lyfter fram tillvägagångssätt och begrepp inom bedömning av användbarhet och interaktionsdesign. Vidare introducerar kursen till området människa-datorinteraktion (HCI) och olika utvecklingsmetoder.

### 4. Innehåll

- Användarens mentala modeller (kognition, lärande m.m)
- Metoder för behovsanalys (e.x., GOMS, HTA, AT, Heuristik)
- Principer för interaktionsdesign av grafiska användargränssnitt och utvärdering av användbarhet
- Utvecklingsmetoder

### 5. Mål

Kunskap och förståelse

Efter genomförd kurs ska studenten:

- kunna redogöra för grundläggande begrepp inom

användbarhet och interaktionsdesign

- kunna redogöra för olika utvecklingsmetoder som används vid design och användbarhetstester

Färdigheter och förmåga

Efter genomförd kurs ska studenten:

- kunna utföra ett projekt med syftet att förstå och tydliggöra användarens behov

- kunna utforma och utvärdera olika slags användargränssnitt

- kunna motivera och tillämpa användbarhetsprinciper för olika typer av användargränssnitt

Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter genomförd kurs ska studenten:

- kunna förstå och kommunicera (skriftligt och muntligt) användbarhet och interaktionsdesign

### 6. Lärande och undervisning

Undervisning sker genom föreläsningar och seminarier där studenterna tillägnar sig en teoretisk grund. Studenterna genomför också ett projektarbete i grupp där användbarhet utvärderas av ett befintligt interaktivt system. Det teoretiska momentet ska redovisas individuellt i en skriftlig tentamen och projektet ska redovisas i grupp genom en skriftlig rapport. Föreläsninginstruktioner, läsanvisningar samt inlämningsuppgifter tillhandahålls på BTHs lärplattform. Svenska men undervisning på engelska kan förekomma.

### 7. Bedömning och examination

#### Examinationsmoment för kursen

Kod	Benämning	Omfattning	Betyg
1605	Skriftlig tentamen	4 hp	A-F
1615	Projektarbete	3.5 hp	G-U

Kursen bedöms med betygen A Utmärkt, B Mycket bra, C Bra, D Tillfredsställande, E Tillräckligt, FX Underkänd, något mer arbete krävs, F Underkänd. Momentet skriftlig tentamen bestämmer kursens

slutbetyg vilket utfärdas först när samtliga moment godkänts.

#### **8. Kursvärdering**

Kursansvarig ansvarar för att studenternas synpunkter på kursen systematiskt och regelbundet inhämtas och att resultaten av utvärderingar i olika former påverkar kursens utformning och utveckling.

#### **9. Förkunskapskrav**

7.5hp avklarad kurs inom huvudområdet datavetenskap

#### **10. Utbildningsområde och huvudområde**

Kursen tillhör utbildningsområdet Teknik och ingår i huvudområdet Datavetenskap.

#### **11. Begränsningar i examen**

Kursen kan inte ingå i examen med annan kurs, vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i denna kurs.

#### **12. Kurslitteratur och övriga läresurser**

Kurslitteratur

Titel: Designing interactive systems

Författare: David Benyon (2014), (Third edition),

Förlag: Pearson Education Ltd.UK.

ISBN13: 9781447920113

Referenslitteratur

Titel: Interaction Design: Beyond Human-

Computer Interaction (2014), (Third Edition)

Författare: Helen Sharp, Yvonne Rogers and Jenny Preece

Förlag: John Wiley&Sons Ltd.

ISBN: 9780470665763

Övriga läresurser

Interaction Design Foundation: [http://](http://www.interaction-design.org/tv/)

[www.interaction-design.org/tv/](http://www.interaction-design.org/tv/) (cited

2015.01.10)

